

高雄市 112 學年度 PaGamO 素養學習電競賽活動計畫書

壹、前言

面對資訊日新月異的時代，閱讀素養對於現代人是不可或缺的能力，在未來，閱讀素養更是現代學子們必須擁有的能力。PaGamO 素養學習強調學生能藉由完成素養任務的過程中，循序漸進培養正確的閱讀方式，進而建立閱讀素養。此外，能透過遊戲化的方式，翻轉過去枯燥乏味的學習過程，讓學習變得更有趣，同時提高學生的學習動機。

PaGamO 素養學習與高雄市國中、小合作的這一學年發現來自師長、同儕與家長的陪伴與鼓勵，是影響學生使用「高雄市_PaGamO 素養學習」、自主完成素養任務的動機來源，而在這些關鍵角色的帶動下，高雄學子閱讀素養的建立與養成逐漸起色；另外，在國家「班班有網路，生生有平板」政策下，校內硬體不足的問題獲得與改善，在串接教育雲系統後，學生接觸「高雄市_PaGamO 素養學習」的機會大幅提升。因此，如何創造學生使用的機會與師生共用的情境，是推動使用高雄市_PaGamO 素養學習落地生根的關鍵要素。

貳、辦理單位

- 一、指導單位：高雄市政府教育局
- 二、主辦單位：英屬維京群島幫你優股份有限公司

參、活動目的

- 一、提供學生展現平時練習 PaGamO 素養任務成果的舞台。
- 二、促進親師生共享遊戲化學習的樂趣。

肆、活動目標

- 一、提升師生對於「高雄市_PaGamO 素養學習」平台的運用。
- 二、促進師生的素養伴讀機會，提升學生閱讀理解力。
- 三、促進學生養成固定完成閱讀素養任務的習慣。

伍、報名資訊

- 一、報名時間：即日起至 113 年 5 月 22 日（三）中午 12:00 截止。
- 二、報名流程
 - （一）教師填寫報名表單（<https://forms.gle/yAbVH8koyBH372vN9>）
 - （二）PaGamO 團隊將於五日內發送報名確認信件（內含入場密碼）。
 - （三）帶領學生進入賽場
 - 1、時間：113 年 5 月 24 日（五）前完成。
 - 2、進入「高雄市_PaGamO 素養學習」，選擇左側功能選單內「奪寶信號」。

- 3、 學生點選「隊伍」，並輸入教師給予的「入場密碼」。
- 4、 學生分配組隊工作
 - 【學生 1】：點選「建立隊伍」➡輸入隊伍名稱➡產生「隊伍代碼」➡複製隊伍代碼給學生 2 ➡進場選擇角色➡組隊成功！
 - 【學生 2】：點選「加入隊伍」➡輸入學生 1 的「隊伍代碼」➡進場選擇角色➡組隊成功！

陸、 賽事說明

一、 參賽資格

(一) 選手資格：

- 1、 國小場：高雄市公立國小四至六年級學生。
- 2、 國中場：高雄市公立國中七至九年級學生。

(二) 領隊資格：參賽選手所屬學校之教師。

二、 競賽場次

(一) 第一場次

- 1、 比賽日期：113 年 5 月 29 日（三）
- 2、 活動時間：
 - (1) 國小組：13:30 ~ 14:00
 - (2) 國中場：12:40 ~ 13:10

(二) 第二場次

- 1、 比賽日期：113 年 6 月 1 日（六）
- 2、 活動時間：
 - (1) 國小組：09:00 ~ 09:30
 - (2) 國中組：10:00 ~ 10:30

三、 競賽規則

(一) 競賽賽場：分為「菁英賽場」與「挑戰賽場」，須於報名時依參賽資格確認報名賽場。

- 1、 菁英賽場：僅限「曾申請過素養教材之學生」參與。
- 2、 挑戰賽場：僅限「未曾申請過素養教材之學生」參與。

(二) 競賽地圖：大亂鬥地形，玩家將被隨機分配位置。

(三) 競賽題目：111 學年度至 112 學年度已派發之中文素養任務。

(四) 組隊規則：2 名參賽學生（需為同校學生）+ 1 名指導老師（可帶領多隊）

(五)成績計算：

1、個人得分：

- (1) 菁英賽場：答對題組數*10+特殊領地得分。
- (2) 挑戰賽場：答對題組數*5+土地數*5+特殊領地得分。

2、隊伍積分：小組 2 名參賽學生個人得分之總和。

3、排名方式：累積隊伍積分，比賽結束後依照兩場次隊伍積分高低做名次排序；若隊伍積分相同，則增額錄取。

4、競賽說明：

- (1) 若題組回答有錯誤，則該題組不列入得分。
- (2) 若題庫內所有題組均作答完畢則重複答題；重複回答正確不計入個人得分，但仍可攻擊土地、獲得特殊領地積分。
- (3) 特殊領地得分計算方式：
 - ◆ 砲台：土地血量 100，佔領後可得 10 分
 - ◆ 碉堡：土地血量 200，佔領後可得 20 分
 - ◆ 城堡：土地血量 300，佔領後可得 30 分
- (4) 基礎能量值上限為 450 點，視角色特殊能力加成，能量值上限會有不同。
- (5) 能量恢復速度採正常值之 8 倍。能量值達上限後，即不再自動恢復；若選手於恢復過程中持續答題，系統將會持續恢復。
- (6) 擴張領土時，答對一題消耗 6 點，答錯一題消耗 15 點；訓練領土時，答對一題消耗 4 點，答錯一題消耗 10 點。
- (7) 若能量值用盡則當下無法答題，請妥善運用能量值，勿隨意猜題。
- (8) 若競賽過程與其他選手搶攻領地時，導致土地全數喪失時，系統將為參賽者重新生成七塊領地至賽場中。

(六)PaGamO 角色能力數值加成

角色名	土地血量	金錢成長	基礎能量	攻擊力	土地金錢成長	能量恢復
蜜雅	100%	120%	100%	100%	125%	100%
麻呂	120%	105%	100%	100%	100%	100%
巴塔爾	100%	100%	100%	110%	100%	100%
蘇菲	100%	100%	100%	105%	100%	120%
卡希娜	100%	100%	110%	100%	120%	100%
亞弭爾	100%	110%	120%	100%	100%	100%

四、獎勵辦法

本次電競賽所派發之虛擬寶物獎勵，將於電競賽結束後一週內，統一派發至得獎玩家於「高雄市_PaGamO 素養學習」世界之背包內；實體獎品則需填寫隨賽後通知信件附上之領據，由得獎者自行列印、填妥資訊，並將正本寄至 PaGamO 素養學習（臺北市中正區羅斯福路二段 9 號 10 樓之 2）供協辦單位核查，核實無誤後寄發獎品。

(一)報名獎勵

- 1、早鳥報名獎：凡於本學期 2024 年 5 月 10 日（五）前成功報名比賽者，每位選手與老師皆可獲得「小雞搭乘券」地形一只。
- 2、報名獎：凡成功報名賽事(完成賽場組隊)，即可獲得每位選手與老師備賽虛寶大禮包（橘色魔法藥丸*10、綠色魔法藥丸*5、土地訓練卡*3、10,000 元 Pa 幣兌換券）。
- 3、報名揪團獎：為鼓勵更多高雄學子參與本賽事，培養良好的閱讀素養，當賽事總報名學生人數達指定數字時，即可升級參加獎勵內容。
 - (1) 報名總人數達 50 人：每位選手可獲得冬季系列地形（溫泉木桶、合掌造吊飾、五重塔明信片）一組。
 - (2) 報名總人數達 100 人：每位選手可獲得星空系列地形（北極星的眼淚、月光寶盒、繁星玉鐲、星際掃帚）一組。
 - (3) 報名總人數達 200 人：每位選手可獲得遊樂園系列地形（馬戲團遊樂券、鬼屋遊樂券、觀景台遊樂券）。
 - (4) 報名總人數超過 300 人後，每多 10 人：加碼抽 PaGamO 扭蛋 1 組。
 - (5) 備註：報名期間，當報名人數達各階段目標，協辦單位將於「高雄市_PaGamO 素養學習」世界、LINE「高雄 PaGamO 教師社群」同步更新資訊。

(二)校園獎勵

- 1、校園響應獎
 - (1) 計算方式：由全報名人數比例最高的前三名學校獲得，其計算方式為「 $\frac{\text{該校報名比賽之學生數}}{\text{該校具報名比賽資格之學生數}}$ 」；若比例相同，則取完成報名時間較早之學校獲獎。
 - (2) 獎勵：校園響應獎前三名學校，可獲得 PaGamO 周邊商品 10 組，作為教師教學獎勵。

2、校園揪團獎

- (1) 計算方式：由全報名隊伍組數最高的前三名學校獲得，若隊數相同，則取完成報名時間較早之學校獲獎。
- (2) 獎勵：校園揪團獎前三名的學校，可獲得 PaGamO 周邊商品 10 組，作為教師教學獎勵。

(三) 參賽選手獎勵

- (1) 參賽抽獎：凡成功報名本次賽事任一組別，並於賽事期間登入 PaGamO 電競系統進行答題參賽，即可獲得抽獎資格，共抽出 10 位選手獲得「交通地形寶箱」一只。
- (2) 個人勤勉奮鬥獎：選手於賽事中至少完成 8 篇素養題組，個人答題正確率 50% 以上，可獲得「鞦韆椅」地形一只。

(四) 正賽獲勝獎勵

1、第一名

(1) 師生：

- ◆ PaGamO 第一名獎狀每人一紙
- ◆ PaGamO 周邊商品每人一組
- ◆ 「智慧之雷」地形（王者之盾）每人一只。

2、第二名

(1) 師生：

- ◆ PaGamO 第二名獎狀每人一紙
- ◆ PaGamO 周邊商品每人一組
- ◆ 「智慧之雷」地形（王者之盾）每人一只。

3、第三名

(1) 師生：

- ◆ PaGamO 第三名獎狀每人一紙
- ◆ PaGamO 周邊商品每人一組
- ◆ 「智慧之雷」地形（王者之盾）每人一只。

4、第四名～第十名

(1) 師生：

- ◆ PaGamO 獎狀每人一紙
- ◆ PaGamO 周邊商品每人一組
- ◆ 熱氣球地形寶箱每人一只。

五、競賽違規行為

若有以下幾種違規行為，主辦方有權取消參賽者競賽資格（將影響所屬團隊競賽資格）：

- (一)選手使用「非高雄市 Open ID 或教育雲端帳號」報名競賽。
- (二)組內任一選手曾參與素養服務計畫而報名挑戰賽場。
- (三)選手未依報名場次進入賽場或參與兩場(含)以上賽事。
- (四)報名資料填寫不完整或資訊不正確。
- (五)報名組別非選手所屬年級或就讀學校所屬地區。
- (六)號召他人、創立使用多個帳號，刻意圍攻單一玩家。
- (七)單一帳號由玩家本人以外之人士代為操作競賽。

柒、活動流程

一、建置活動報名表單

- (一)網頁上呈現完整的賽事時間、規則與獎勵。
- (二)指引完成報名流程。

二、派發活動公文

- (一)由教育局派發活動公文至全市公立國中、小。
- (二)說明報名資格、流程、賽制與獎勵。

三、透過各式教師群組推播賽事訊息

- (一)高雄市 PaGamO 教師社群聯繫高雄市全市教師。
- (二)提醒報名時間與比賽日期。

四、辦理線上賽前說明會

- (一)時間：113 年 5 月 20 日(一)16:00-17:00
- (二)線上：<https://meet.google.com/uzd-ghpz-ofp>
- (三)解釋遊戲賽制與答題策略。
- (四)回應參與者對於電競賽的問題。

捌、 競賽相關問題，請洽 PaGamO 客服：PaGamO 校園服務小幫手（Line ID:@703glcup）